

Sistema Eragileen Oinarriak

UNIXeko sistema-deiak eta
liburutegi-funtzioak

adibidea.c

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#define TRUE 1

int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;
    long denbora;

    printf("Kaixo, nire izena %s da eta C-n idatzitako programa
bat naiz\n", argv[0]);
    printf("Argumentu kopurua %d da\n", argc);
    for (i = 0; i < argc; i++)
        printf("%d. argumentua: %s\n", i, argv[i]);
    while (TRUE) {
        denbora = time(0);
        printf("denbora = %ld -> %s", denbora, ctime(&denbora));
        sleep(1);
    }
}
```

adibidea.c

```
[acplaalm@acpt00 acplaalm]$ ./adibidea Sistema Eragilea
```

```
Kaixo, nire izena ./adibidea da eta C-n idatzitako  
programa bat naiz
```

```
Argumentu kopurua 3 da
```

```
0. argumentua: ./adibidea
```

```
1. argumentua: Sistema
```

```
2. argumentua: Eragilea
```

```
denbora = 1234127332 -> Sun Feb 8 22:08:52 2009
```

```
denbora = 1234127333 -> Sun Feb 8 22:08:53 2009
```

```
denbora = 1234127334 -> Sun Feb 8 22:08:54 2009
```

```
denbora = 1234127335 -> Sun Feb 8 22:08:55 2009
```

```
denbora = 1234127336 -> Sun Feb 8 22:08:56 2009
```

```
denbora = 1234127337 -> Sun Feb 8 22:08:57 2009
```

```
denbora = 1234127338 -> Sun Feb 8 22:08:58 2009
```

UNIXeko laguntza

- “**man**” komandoa
 - man *komandoa*
 - man **2** *sistema-deia*
 - man **3** *liburutegi-funtzioa*
- Adibidez:
 - man sleep
 - man 2 sleep
 - man 2 pause
 - man 3 sleep