

# *SHELL* programazioa

Sistema Eragileen Oinarriak

# Ingurune aldagaiak

## Aurredefinitutako aldagaiak

<b>\$*</b> parametro guztiak	<b> \$#</b> parametro kopurua
<b> \$?</b> azken komandoaren emaitza	<b> \$\$</b> prozesuaren identifikadorea
<b> \$i</b> i-garren parametroa	<b> \$0</b> script-aren izena (\$zero)

## Posizioaren araberako aldagaiak

**\$0, \$1, \$2, ..., \$9**

\$0 script-aren izena, \$1 lehen parametroa, \$2 bigarrena, ...

**shift** (10 parametro baino gehiago badaude)

## Aldagai lokalak

**aldagaia=balioa** (balioa testu katea da. ***EZ da zenbakia!***)

**unset aldagaia** (aldagaia ezabatzen du)

## Adibideak

**mezua="Kaixo zer moduz"** → "Kaixo zer moduz" katea

**kont=100** → "100" katea

**mezua=Kaixo\_zer\_moduz** → "Kaixo\_zer\_moduz" katea

# Komandoak

- **echo** argumentu bezala pasatako kateak irteera estandarrean idazten ditu

Adibideak:

```
echo kaixo          # "kaixo" idazten du
echo $x             # x aldagaiaren balioa idazten du
```

Sekuentzia bereziak (-e adierazlearekin):

```
\c                 Ez du lerro jauzirik idazten
\n                 Lerro jauzia idazten du
\f                 Orri jauzia idazten du
\t                 Tabulazioa idazten du
\r                 Return idazten du (lerroaren hasierara bueltatuz)
```

- **read** balioak teklatutik irakurtzea ahalbidetzen du, argumentu bezala pasatako aldagaiari esleituz

Adibidea:

```
echo -e Sar ezazu prezioa: '\c'
read prezioa
```

# Komandoak

- **expr** Oinarrizko eragiketa aritmetikoak egiteko erabiltzen da, emaitza irteera estandarrean idazten duelarik

Honako eragiketak onartzen ditu:

<b>+</b> Batuketa	adibidea: <code>expr 3 + 2</code>
<b>-</b> Kenketa	adibidea: <code>expr 5 - 2</code>
<b>*</b> Biderketa	adibidea: <code>expr 6 \* 4</code>
<b>/</b> Zatiketa osoa	adibidea: <code>expr 18 / 7</code>
<b>%</b> Zatiketaren hondarra	adibidea: <code>expr 18 % 7</code>

'\*' karakterea berezia denez (metakarakterea edo komodina), bere aurretik '\'  
karakterea idatzi behar da karaktere berezi bezala ulertua izan ez dadin

Eragiketen lehentasuna: %, \*, /, +, -

Adibideak:

<code>expr 3 + 4</code>	<code># irteera estandarrean emaitza idatziko da (7)</code>
<code>x=`expr 3 + 4`</code>	<code># azentuak beharrezkoak dira eragiketa burutzeko</code>
<code>expr `expr \$x + \$y` / `expr \$a + \$b`</code>	

# Komandoak

- **test** Baldintza-espresioak: Argumentuak aldagaiak, konstanteak, testu kateak edota fitxategiak / katalogoak izan daitezke.

Sintaxia: `test arg1 -opzioa arg2 # test ordeez [ ... ]` erabil daiteke

Opzioak:

## Zenbakiak

-eq berdina  
-ne desberdina  
-gt handiagoa  
-ge handiagoa / berdina  
-lt txikiagoa  
-le txikiagoa / berdina

## Testu kateak

= berdina  
!= desberdina  
-z kate nulua  
-n kate ez nulua

## Fitxategi / Katalogoak

-a existitzen da  
-s exist. eta ez hutsik  
-f fitxategi arrunta  
-d katalogoa  
-r irakur. baimena  
-w idazk. baimena  
-x exekut. baimena

Baldintza-espresioak konbina daitezke operadore logikoen bitartez:

-a AND (“eta” logikoa)  
-o OR (“edo” logikoa)

# Baldintza agindua: *if*

## ➤ **if** Baldintzazko egitura

Sintaxia:

```
a) if baldintza
    then
        aginduak
    fi
```

baldintza: programa / komandoa da  
TRUE emaitza 0 denean  
FALSE emaitza 0 ez denean

```
b) if baldintza
    then
        aginduak
    else
        aginduak
    fi
```

```
c) if baldintza1
    then
        aginduak
    elif baldintza2
    then
        aginduak
    fi
```

# Baldintza agindua: *if*

## Adibideak:

```
if test $n -gt 10
then
    echo "$n zenbakia 10 baino handiagoa da"
fi
```

```
if [ $# -lt 1 ]          # errorea
then
    echo "errorea: bi argumentu gutxienez behar dira"
    exit 1
else                    # zuzena
    ....
fi
```

# Baldintza agindua: **case**

➤ **case** Aukera anitzeko sekuentzia

Sintaxia:

a) **case** espresioa **in**

patroia1) aginduak ;;

patroia2) aginduak ;;

patroia3) aginduak ;;

.....

\*) aginduak

**esac**

# Baldintza agindua: *case*

Adibidea:

```
read ald1
case $ald1 in
    A) echo "A aukeratu duzu" ;;
    B) echo "B aukeratu duzu" ;;
    C) echo "C aukeratu duzu" ;;
    .....
    *) echo "Baliogabeko aukera"
esac
```

# Iterazio agindua: *while*

- **while** Baldintza betetzen den bitartean errepikatuko den agindu multzoa

Sintaxia:

**while** baldintza

**do**

aginduak

**done**

baldintza: programa da TRUE emaitza 0 denean FALSE emaitza 0 ez denean
--

# Iterazio agindua: *until*

- **until** Baldintza bete arte errepikatuko den agindu multzoa

Sintaxia:

**until** baldintza  
**do**

aginduak

**done**

baldintza: programa da TRUE emaitza 0 denean FALSE emaitza 0 ez denean
--

# Iterazio agindua: *for*

➤ **for** Pasatako zerrendako balio bakoitzarentzat errepikatuko den agindu multzoa

Sintaxia:

```
for aldagaia in balio_zerrenda  
do  
    aginduak  
done
```

# Iterazio agindua: *for*

## Adibideak:

```
for i in $*  
do  
    echo "===== $i argumentua ====="  
done
```

```
for i in Ane Koldo Miren  
do  
    echo Kaixo $i  
done
```

```
for zenb in 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
do  
    echo "Katea:" $zenb  
done
```

# Adibideak

1.- *script*-aren izena idaztea

```
echo $0
```

2.- Konektaturik dagoen erabiltzaile kopurua ematen duen komandoa

```
echo "erabiltzaile kopurua:" `who | wc -l`
```

3.- Erabiltzaile bat konektaturik dagoen ala ez egiaztatzen duen *script*-a. Erabiltzailea argumentu bezala pasatzen zaio

```
if who | grep "$1" >/dev/null
then
    echo "$1 konektaturik dago"
fi
```

# Adibideak

## 4.- Komandoaren oihartzuna

```
echo $0
for i in $*
do
    echo $i
done
```

## 5.- “.h” bukaera duten fitxategien lehen 10 lerroak listatu, aurretik buru bat jarriz

```
for i in *.h
do
    echo "=====$i fitxategia ====="
    head $i
done
```

# Adibideak

6.- Aurreko ariketa bezala, baina bukaera(k) parametro gisa lortuz eta fitxategi arruntak direla egiaztatuz. Gutxienez parametro bat pasatzen zaiola ere egiaztatzen du

```
if [ $# -lt 1 ]
then
    echo "errorea: ez da aurkitu parametrorik"
    exit 1
fi
for mota in $*
do
    for i in *.$mota
    do
        if [ -f $i ]
        then
            echo "==== $i fitxategia ====="
            head $i
        fi
    done
done
```

# Adibideak

7.- Zenbaki bat irakurri, eta 10 baino handiagoa bada mezu bat pantailaratu eta begizta bat egin 10-eraino

```
echo -e "Sartu zenbaki bat:\c"  
read n  
if test $n -gt 10 #baita: if [ $n -gt 10 ]  
then  
    echo "10 baino handiagoa da"  
    while [ $n -ge 10 ]  
    do  
        echo $n  
        n=`expr $n - 1`  
    done  
fi
```

# Adibideak

8.- Parametro gisa pasatako fitxategien azken 10 lerroak listatu, aurretik buru bat jarritz. Parametroak daudela egiaztatzen da, baita fitxategien existentzia ere

```
if [ $# -lt 1 ]
then
    echo "errorea: parametroak behar dira"
    exit 1
fi
for i in $*
do
    if [ -f $i ]
    then
        echo "==== $i fitxategia ====="
        tail $i
    fi
done
```

# Adibideak

9.- Uneko katalogoa eta lehen mailako azpikatalogoak aztertu, bertan dauden fitxategi zein katalogoen izenak pantailaratzuz

```
for i in *
do
  if [ -d $i ]
  then
    echo "Katalogoa: $i/"
    for j in $i/*
    do
      if [ -d $j ]
      then
        echo "  Azpi_katalogoa: $j/"
      fi
      if [ -f $j ]
      then
        echo "  Azpi_fitxategia: $j"
      fi
    done
  fi
  if [ -f $i ]
  then
    echo "Fitxategia: $i"
  fi
done
```