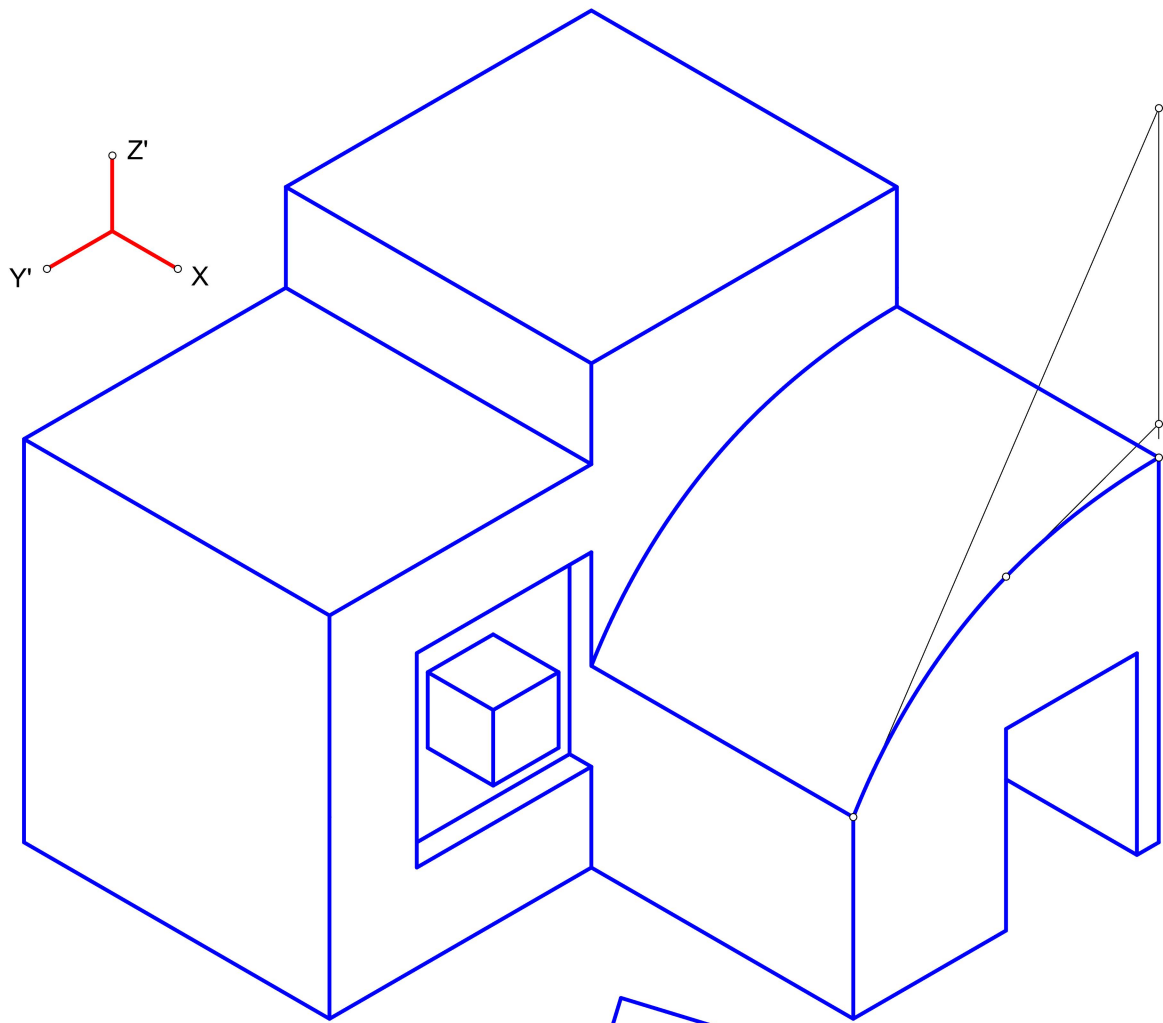
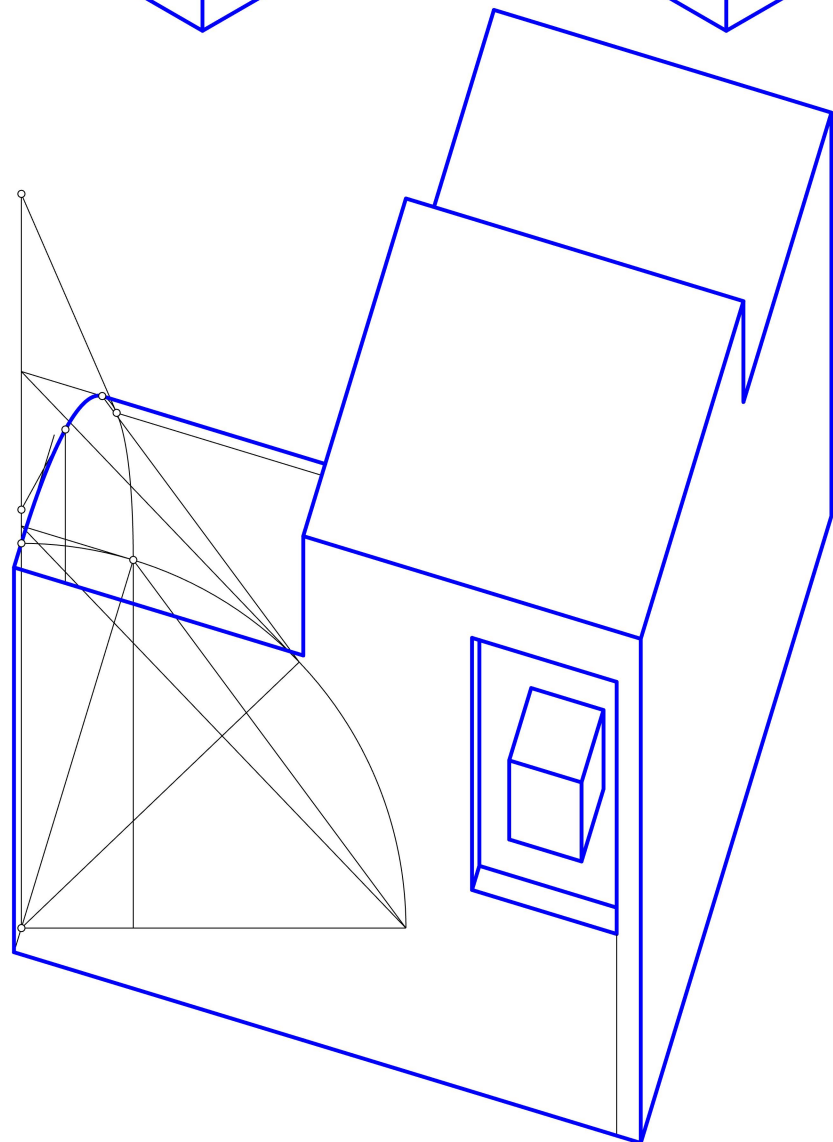
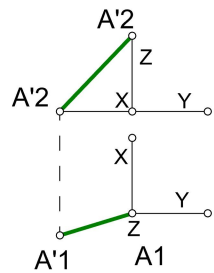
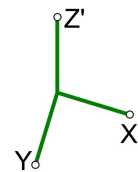




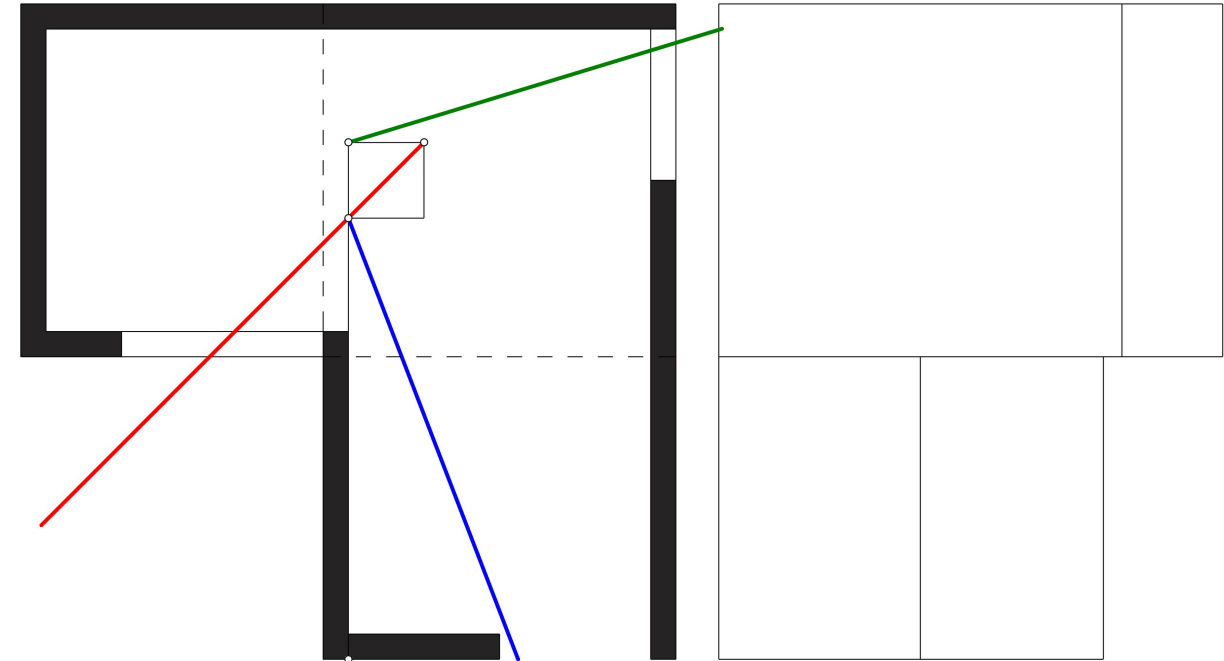
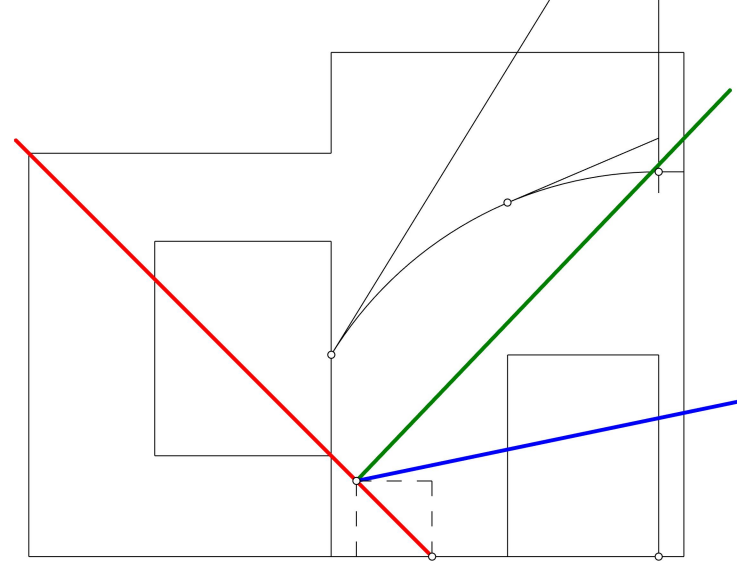
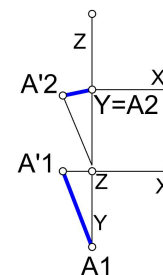
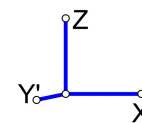
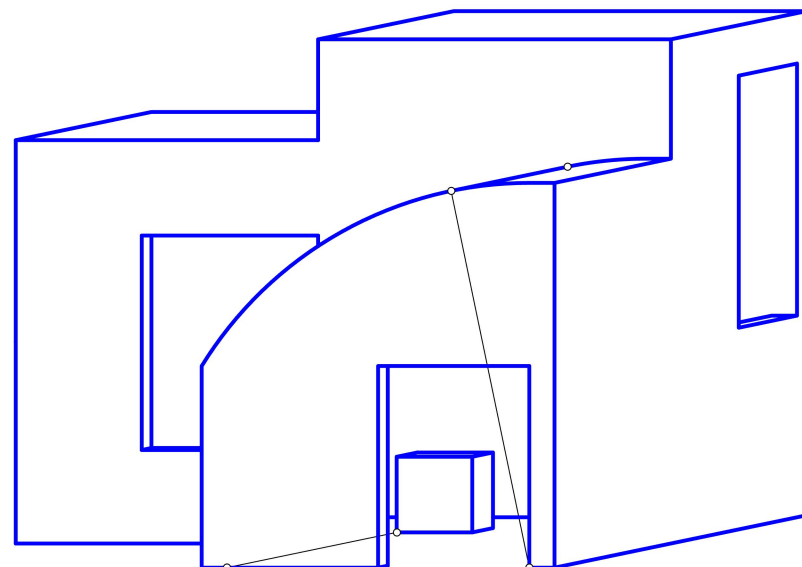
1



2



3



Emandako ereduaren hiru perspektiba axonometriko marraztu, hiruretan ikusi behar da barruan dagoen kubo leihoren batean zehar. Bat Isometrikoa, bestea Kavalieriren perspektiba eta hirugarrena perspektiba militarra marraztu. Ariketa hasteko, perspektiba bakoitzean erabili beharreko proiektzio-izpia marraztuko da diedrikoan. Hiruretan adierazi ardatz koordinatuak eta erabilitako eskalak.

Dibujar tres perspectivas axonométricas del modelo dado, con la condición de que se vea el cubo a través de alguna de las ventanas. Las perspectivas serán isométrica, caballera y militar. Se comenzará el ejercicio dibujando en el diédrico el rayo de proyección a emplear en cada perspectiva. Se deberá indicar con un triedro marginal los ejes y escalas empleados.

GEOMETRIA 1

<http://www.sc.ehu.es/geodesark>

Arkitektura Goi Eskola Teknikoa (EHU-UPV)

Escuela Técnica Superior de Arquitectura (UPV-EHU)

AXONOMETRIAK
AXONOMETRÍAS



04S

8-10-2021

Abizenak/Apellidos:.....
Irakaslea/Profesor:.....

© : E.T.S.A.S.S. - Geometría - 2021