# **CURRICULUM VITAE**

### **DATOS PERSONALES**

Nombre : José Antonio Fernandes Salvador

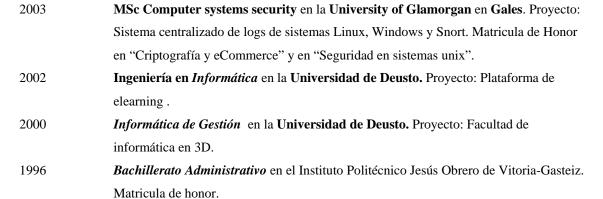
Fecha de Nacimiento: 11 de Junio de 1978

Tfno contacto : 656 731025

E-mail : varelse@euskalnet.net

Carnet de Conducir: B-1

# FORMACIÓN ACADÉMICA



#### FORMACIÓN ADICIONAL

FORMACIO	N ADICIONAL
2006	Curso Voz sobre IP y Asterisk: The Open Source PBX. E-Ghost. Universidad de
	Deusto. 12 horas.
2004	Charla El movimiento del Software Libre y el Sistema Operativo GNU/Linux 26 de
	Abril por Richard Stallman en la Universidad de Deusto.
2004	Taller E-GHOST 24 Marzo 3D con Blender/Yafray.
2004	Taller MSDN/TechNet 19 Febrero Desarrollo de aplicaciones seguras con .NET.
2004	Taller MSDN/TechNet 19 Febrero Implementando Seguridad Perimetral y de Red.
2003	Curso de J2ME: Java para dispositivos móviles. Universidad de deusto. 25 horas.
2003	Curso de Iniciación a la programación de gráficos con SDL bajo Linux. E-Ghost.
	Universidad de Deusto. 18 horas.
2003	Curso de Zope bajo Linux. E-Ghost. Universidad de Deusto. 16 horas.
2003	Curso de Programación 3D con director: Librerías Havoc. Universidad de Deusto. 18 h.
2002	Linux (Debian): Instalación, configuración, aplicaciones de usario, administración,
	programación de shell y GTK. PHPs, MySQL, Latex and seguridad. E-Ghost.
	Universidad de Deusto. 60 horas.
2000	Curso de EON Studio en European Virtual Engineering. 20 horas.
2000	Curso de introducción a VRML en European Virtual Engineering. 20 horas.
2000	Curso de Developer 2000 en Diocesanas. 40 horas.
2000	Curso de Diseño WEB por el ALI. 20 horas.
1999	Curso de Iris Performer en European Virtual Engineering. 40 horas.



## EXPERIENCIA LABORAL

2004 - 2006	Contrato jornada completa en consultoría Gizerbitek administrador Web, red, correo,
	bd y desarrollo en .net. Software y webs accesibles.
2004	Actor y relaciones públicas en la obra "Temple" del grupo Cuerpo Esfera dirigido por
	Paulo Geiger. Actuaciones para el ayuntamiento de Bilbao y Universidad Pública del
	País Vasco entre otras.
2003	Beca EDEX Integración de sistemas tecnológicos de Edex. Análisis, diseño, y
	coordinación de la implementación de los subsistemas de educación
	(www.educaccion.net) y biblioteca digital (www.bibliotecasocial.net). Pruebas de
	calidad y depuración de los subsistemas. Coordinación de explotación y del equipo de
	atención al usuario de los dos subsistemas. Desarrollos .net. Administrador web, DNS y
	de correo. 1 año y 2 meses.
2003	Colabora con La Haceria como ayudante de producción y actor (Brujo y ejecutivo)
	en la obra "El Bosque Encantado".
2000	Beca EDEX montaje y <b>administración de una red Windows y Mac. Desarrollos web</b>
	y aplicaciones. Director del departamento informático. 10 meses en modalidad de
	teletrabajo desde Gales. Dos años y cuatro meses.
2000	Clases de programación en C en la academia La Casilla. 1 mes.
1999	Administrador de un servidor en la Universidad de Deusto. (eurkinet.deusto.es) y
	reingeniería y desarrollo de un catalogo de revistas online. 9 meses.
2000	Clases particulares de Pascal y C. 6 meses.
1999	Beca de colaboración con la Universidad de Deusto realizando contenidos multimedia,
	administración de un servidor y adaptación de software para educación a distancia
	(elkano.deusto.es). 9 meses.
1996	Realización un <b>programa informático</b> de diseño de marcos para bicicleta para una
	empresa española (Madesa) en VisualBasic. 2 meses.
1996	Clases particulares de matemáticas e informática.
1992	Empieza a trabajar en hostelería en veranos, fines de semana y vacaciones. Hasta 2001.

### **Idiomas**

Ingles : Nivel Alto hablado y escrito. Cambridge Advance. 1 año en Gales.

Euskera: Nivel básico hablado y escrito.

Portugués : Nivel básico hablado y básico escrito. Buen nivel de entendimiento.

Alemán:Nivel básico hablado y escrito. Mejorando.Francés:Nivel básico hablado y escrito. Mejorando.

1998	Técnico En Primeros Auxilios, titulación obtenida en el curso organizado por
	Federación Española de Socorrismo con una duración de 25 horas
1998	Técnico En Salvamento Acuático, titulación obtenida en el curso organizado por
	Federación Española de Socorrismo con una duración de 80 horas
1999	Exhibición de Penkat Silat en Fiestas de Santurce.
2000	Campeonato de Europa de Penkat Silat. Broce en combate menos 60 kg.
2002	Cinturón naranja en Auchi JiuJitsu. Gales.
2002	Iniciación a Wing Chug. Gales.
2003	Cinturón azul en Budokan Karate. Gales.
2003	Cinturón amarillo en Scottish JiuJitsu. España.
2003	Iniciación a Salsa cubana y brasileña, Break Dance y Jazz Dance. Gales.
2003	Iniciación y nivel Intermedio en Latinos y Bailes de Salon. Academia Carolina.
2003	Cursos de verano de Silat para formar profesores. Impartidos por el Pendekar Suci
	Juan I. Barrenechea en Galdakano.
2004	Salsa avanzada. Academia Timbal con Natalia.
2004	Salsa cubana. Academia ¿??? con Jorge .
2004	Actuación salsa azanzada en el polideportivo de Leioa. 20 de Junio.
2004	Actuación salsa azanzada en sala de fiestas Holiday. Deusto (Bilbao) 25 de Junio.
2004	Actuación de Tango Argentino en residencia Aspaldico. Portugalete (Bilbao) 27 de
	Junio Centro Bidarte.
2004	Empiezo a planear escribir un libro.

# PROYECTOS UNIVERSITARIOS

2003	Sistema centralizado de logs de sistemas Linux, Windows y Snort via Sylog. Uso de
	Debian, C, snort y postgresSQL.
2002	Plataforma de educación a distancia con facilidades para la creación de contenidos.
2002	Aplicación de 3 capas en .NET
2001	Aplicación de encriptación y desencriptación RSA y DSA en Java usando Cryptix.
2001	Aplicación distribuida de gestión de acciones mediante RMI y CORBA en Java.
2001	Análisis y diseño mediante notación UML de un sistema de gestión de una academia.
2000	Análisis, diseño e implementación de un microondas (STR) usando Easycase y C.
1999	Facultad de Informática (ESIDE) en 3D para Internet con VRML y QTimeVR.
1999	Navegación fotográfica de ESIDE mediante Servlets Java.
2000	Microbot con microprocesador Pic.
1998	Cursor animado residente (TSR) en ensamblador.
1998	Análisis y diseño de un sistema de gestión de pedidos en Easycase.
1998	Sistema de gestión de una cadena de hoteles en C++ Builder.
1998	Compresor Descompresor de Ficheros con interfaz mejorado en Java.
1998	Diseño de un microprocesador con un número limitado de instrucciones.
1997	Juego Nibbles en C.

# 2003 MSc Computer systems security en la University of Glamorgan en Gales.

Proyecto:

Sistema centralizado de logs de sistemas Linux, Windows y Snort. Nombre oficial: "An intrusion detection system based in the gathering of Linux Syslog Logs from Linux, Windows NT and Snort"

Actualmente cada vez hay más sistemas funcionando y más posibilidades de intrusiones o de fallos en los mismos. Para saber si un sistema esta funcionando o no lo normal es usar logs y prácticamente cualquier sistema los genera. El problema viene en como analizar toda esa información dispersa. De ahí surge la idea de crear un mecanismo para centralizar todos esos logs de modo que sea posible analizarlos incluso en tiempo real. Existía un estándar que es Syslog, pero extraer la información de este fichero y analizarla es costoso. Por lo que se decidió centralizarlo en una base de datos con la que se ganaba en velocidad de almacenamiento y mejores métodos de búsquedas. Se uso principalmente software libre y se testeo en una red real de unos 20 equipos. Se recogieron logs de Snort y de distintos sistemas operativos: Windows, Linux y Mac.

http://www.e-ghost.deusto.es/docs/Disserta.pdf

## 2002 Ingeniería en Informática en la Universidad de Deusto.

Proyecto:

### Plataforma de elearning.

Se creo una plataforma de educación a distancia para la ONG Edex actualmente en uso por la misma. Se trataba de crear una plataforma de funcionamiento rápido y poco pesada ya que parte del alumnado pertenece a Latinoamérica con conexiones lentas. Por otra parte lo más novedoso es algunas herramientas que se desarrollaron para que el profesorado pudiese fácilmente crear los contenidos ofline del curso sin apenas formación adicional y posteriormente subirlos de modo que el sistema convertía luego los contenidos automáticamente a un formato más amigable. http://www.educaccion.net/

## 2000 Informática de Gestión en la Universidad de Deusto.

Proyecto:

## Facultad de informática en 2D y 3D usando VRML.

Se trataba de ver las posibilidades de la tecnología 3D en la web para guiar a un alumno a través de la universidad. Se hicieron varias navegaciones alternativas, una en 3D con VRML y otra en 2D mediante fotografías y links.