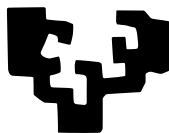


eman ta zabal zazu



Universidad Euskal Herriko  
del País Vasco Unibertsitatea

# Ejemplo de manual

J. Makazaga

August 31, 2016

## Abstract

Ejemplo de documentación de una aplicación implementada en C y documentada mediante Latex.

## 1 Objetivos de nuestra aplicación

Esta maravillosa aplicaciñon tiene como objetivo...

## 2 Sobre este documento

Se trata de un documento editado mediante un editor cuyo único requerimiento es que escriba simplemente texto. Dicho texto puede ser contenido del documento o comandos de latex. Los comandos indican que empieza una nueva sección, capítulo o lo que sea, o incluso alguna referencia bibliográfica o referencia interna del deldocumento... Tras la edición del documento hay que procesarlo mediante un comando en la terminal:

```
$ latex manual.tex
```

Ese comando genera el docuemnto *manual.dvi* y partiendo de éste último documento podemos generar el documento pdf:

```
$ dvi2pdf manual.dvi
```

### 3 Interacción con la usuaria

Las opciones de nuestra aplicación son:

1. teclas del teclado

Sirven para interactuar con los objetos tal y como se especifica en la sección 4

2. ratón

3. mirada.

La mirada permite un grado de interacción imposible hasta ayer. Nuestra aplicación nos da esa posibilidad.

### 4 Ficheros de objetos tridimensionales

Utilizamos ficheros con la definición de los objetos a visualizar. El formato de los ficheros es el establecido en el libro [Fromats]

### 5 Código C

Se puede utilizar el paquete *listings*. En el preámbulo del documento se puede ver la configuración del paquete. Su uso es muy sencillo!

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>

int main(int argc, char** argv) {
    exit(0);
}
```

### 6 Trabajo futuro

Habrà que mantener y mejorar la aplicación.

### References

[Fromats] Autor, *Formatos de objetos tridimensionales*, 2023