

Relación de ejercicios nº 3

- 1.- ¿Que hace la siguiente expresión? `getChar >>= \c -> print c`
¿Para que crees que puede ser útil?
- 2.- Definir una función que lea un entero positivo `n` y después lea `n` números y los escriba en orden creciente.
- 3.- Definir una función que lea números hasta encontrar un cero y después escriba los números leídos en orden decreciente.
- 4.- Definir una función que, utilizando `getLine`, lea del teclado línea a línea y las guarde en un fichero de texto. La última línea en el teclado debe contener sólo un punto.
- 5.- Modificar el juego de clase para que al acabar informe al jugador 2 de cuantos intentos ha usado para adivinar el número.
- 6.- Definir una función que lea un fichero con una palabra por línea y escriba otro fichero con las mismas palabras pero ordenadas.
- 7.- Definir una función `when :: Bool -> IO () -> IO ()`
tal que `when c acc` ejecuta la acción `acc` si la condición `c` se evalúa a `True` y en otro caso no hace nada.
- 8.- ¿Qué hace la siguiente función? `f = foldr (>>) (return ())`
¿Cuál es su tipo?
¿En que se diferencia de la siguiente función `g`?
$$g [] = \text{return } ()$$
$$g (ac:acs) = \begin{array}{l} \text{do} \\ \quad ac \\ \quad g\ acs \end{array}$$