

## PROGRAMATZAILEAK EGINIKO FUNTZIOAK:

### BALIO BIDEZKO DEIA:

- Pantailaz hizki bat zenbait bider idazten duen funtzioa: **void f1 (int a, char b)**
- Zenbaki osoko baten ehuneko digitua bueltatzen duen funtzioa: **int f2 (int a)**
- Hipotenusak kalkulatzeko dituen funtzioa: **double f3 (double a, double b)**

### ERREFERENTZIA BIDEZKO DEIA:

- Zenbaki osokoen taula bat pantailaratzen duen funtzioa: **void f4 (int \*erak, int L, int Z)**
- Zenbaki osokoen taula bateko diagonal nagusiaren batez bestekoa kalkulatzeko duen funtzioa: **float f5 (int \*erak, int D)**
- Karaktere kate bateko bokalak zenbatzen dituen funtzioa: **int f6 (char \*erak)**

### PARAMETRORIK GABEKO FUNTZIOAK:

- 5 \* marrazten dituen funtzioa: **void f7 (void)**
- Ausaz maiuskula bat bueltatzen duen funtzioa: **char f8 (void)**
- \* eta . karaktereak erabiliz zuhaitxo bat marrazten duen funtzioa: **void f9 (void)**
- Programa bukaeretan programa geldiarazteko jartzen ohi dugun kodea biltzen duen funtzioa: **void f10 (void)**

### FUNTZIOAK ETA TAULAK:

- Zenbaki osokoen taula baten batez bestekoa bueltatzen duen funtzioa:  
**float f11 (int \*erak, int K)**  
**float f12 (int \*erak, int L, int Z )**
- Dimentsio bateko taula batean balio zehatz bat zenbat aldiz errepikatzen den:  
**int f13 (int \*erak, int K, int balioa)**
- Karaktere kate bateko bukaeran N karaktere mozten dituen funtzioa:  
**void f14 (char \*erak, int N)**
- Karaktere kate bateko hasieran N karaktere mozten dituen funtzioa:  
**void f15 (char \*erak, int N)**

### FUNTZIOAK ETA ERAKUSLEAK:

- Zenbaki zerrenda bateko handienari erakuslea bueltatzen duen funtzioa:  
**int \*f16 (int \*erak, int K)**
- Karaktere kate bat analizatzen duen funtzioa. Aurkitzen duen lehen bokala bueltatuko du. Bokalik ez balego '\0' karakterea bueltako luke. **char f17 (char \*erak)**
- Karaktere kate bateko azken bokalaren helbidea bueltatzen duen funtzioa. Bokalik ez balego '\0' karakterearen helbidea bueltako luke. **char \*f18 (char \*erak)**
- Karaktere kate bateko bokalak \* karakterearekin ordezkatu: **void f19 (char \*erak)**
- Irakur ezina izan dadin karaktere kate bat kodetzen duen funtzioa. Karaktere hauek elkar trukatzeko ditu: a/p, e/m, i/t, o/l, u/r: **void f20 (char \*erak)**
- Karaktere kate bat kapikua (palindromoa) den ala ez adierazten duen funtzioa:  
**int f21 (char \*erak)**

### ZENBAIT BALIO BUELTATZEN DITUZTEN FUNTZIOAK:

- Zenbaki osokoen taula bateko Maximo, Minimoa eta Batez bestekoa bueltatzen dituen funtzioa: **float f22 (int \*erak, int L, int Z, int \*erakMax, int \*erakMin)**
- Karaktere kate bateko bokalak eta kontsonanteak zenbatzen dituen funtzioa:  
**int f23 (char \*erak, int \*erakKonts)**
- Zenbaki beten Unitate digitua, Hamarreko digitua, Ehuneko digitua, Milako digitua eta Hamar-milako digitua bueltatzen duen funtzioa:  
**void f24 (int Z, int \*erakU, int \*erakH, int \*erakE, int \*erakM, int \*erakHM)**