

# TEORIAKO KLASEA

**Hasierako eta bukaerako orduak:** 10:00-11:00

**Data:** 2007-ko martxoaren 6a

**Tokia:** Eibar-ko IITUE-ko 1.4 gelan

## BERTARATUAK

- Mikel Irisarri
- Idurre Arriola
- Egoitz Zulaika
- Jon Echebarria (G4)
- Jon Indamendi (G4)
- Mikel Gorostola (G2)
- Unai Jauregi (G2)
- Pello Txurruka (G3)
- Inaki Narbaiza (G3)
- Ainara Dominguez (G3)
- Iker Azpeitia (G1)

## GAI-ZERRENDA

1. -Programaketaren oinarriei sarrera eman diogu:

**-GAIA:** Gizakien problemak makinak soluzionatu edo ebazteko algoritmoen erabilera.

**-GAIA:** Guk algoritmoa programazio lengoaiara itzuliko dugu ( C lengoaiara) eta konpilatzaileak makina lengoaiara itzuliko du

**-GAIA:** Zehaztapenean ariketaren sarrerako eta irteerako datuak zehaztuko ditugu

**-GAIA:** Problema bati soluzioa eman zaio algoritmoak erabiliz.

## KEZKAK ETA KRITIKAK

-Planteatutako ariketaren gainean hainbat kezka azaldu dira eta hauek klasean bertan soluzionatu dira.

## EGILEAK:

-Pello Txurruka

-Inaki Narbaiza

-Ainara Dominguez.