

Behetik gorako programazioa (ascendente edo botton-up): osagai txikiak izanda programa handiagoa osatu.

Erabiltzaileak zehazten duen X zenbakira arte dauden zenbaki lehenen faktorialaren batura bueltatu. Ondorengo osagaiak erabiliz osatu algoritmoa sasi-kodean.

Osoa **LEHENA** (osoa Zenb)

HASIERA

Osoa J = Zenb -1;

DENBITARTEAN (J > 1)

BADA (Zenb % J = 0)

ITZULI 0;

BESTELA

J = J -1;

BUK_BADA;

BUK_DENBITARTEAN;

ITZULI 1;

BUKAERA

Osoa **FAKTORIALA** (osoa Zenb)

HASIERA

Osoa J, Em;

IZANDADIN (J = 1, Em = 1) DENBITARTEAN (J < Zenb) EGUNERATU (J= J + 1)

Em = Em * J;

BUK_IZANDADIN;

ITZULI Em;

BUKAERA

HASIERA

Osoa X, K, Batura = 0;

EGIN

IDATZI "Adierazi zenbaki positibo bat";

IRAKURRI X;

DENBITARTEAN (X <= 0);

IZANDADIN (K = 1) DENBITARTEAN (K <= X) EGUNERATU (K= K + 1)

BADA (**LEHENA** (K))

Batura = Batura + **FAKTORIALA** (K);

BUK_BADA;

BUK_IZANDADIN;

Goitik beherako programazioa (descendente edo Top-down): problema handi bat osagai txikiagotan deskonposatuz joan.

Erabiltzaileak idazten dituen 10 letra ordenatu alfabetikoki. Ondorengo algoritmoa osatzeko falta diren azpi-algoritmoak sortu fluxu-diagraman.

