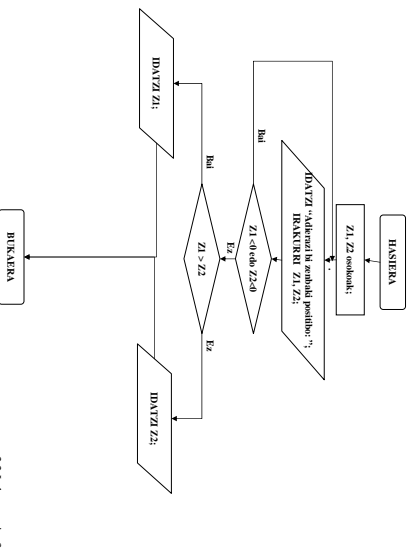


2.2 Laborategia: Programazio metodologia

- Programazio egituratua
- Programazio modularra

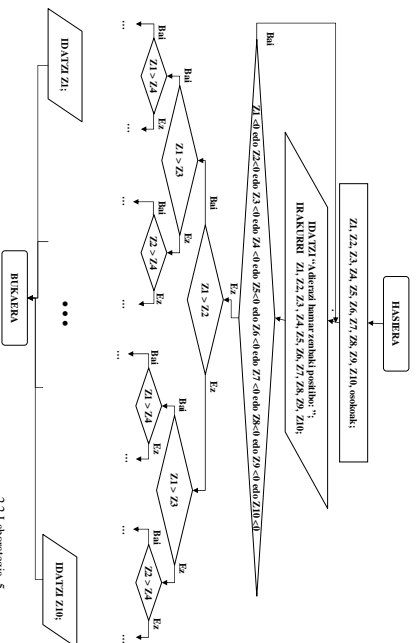
2.2 Laborategia 1

1) Bi zenbaki positiboen artean handiena



2.2 Laborategia 3

3) Hamar zenbaki positiboen artean handiena

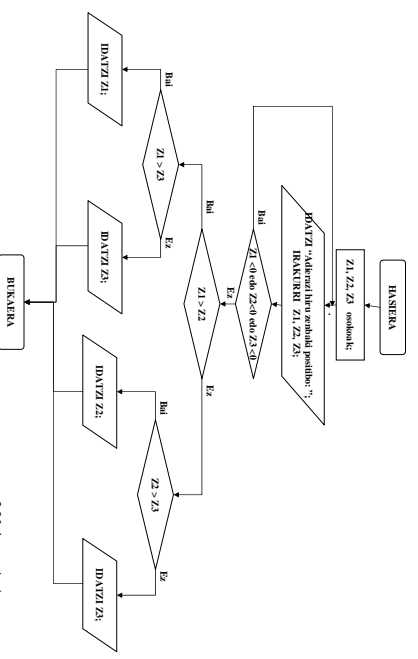


2.2 Laborategia 5

- Sortu problema hauei dagozkien programak:
- 1) Bi zenbaki positibo irakurri eta handiena pantailaratu.
 - 2) Hiru zenbaki positibo irakurri eta handiena pantailaratu.
 - 3) Hamar zenbaki positibo irakurri eta handiena pantailaratu.
 - 4) Zenbaki positiboen errenkada irakurri eta handiena pantailaratu. Bi zero segidan daudenean bukatzen da errenkada.

2.2 Laborategia 2

2) Hiru zenbaki positiboen artean handiena



2.2 Laborategia 4

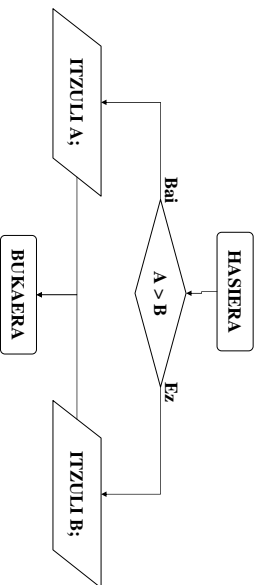
Ebazpen honen arazoak

- Hamar aldagai erazagutu behar
- Batezlapen luzea
- $2^0 + 2^1 + \dots + 2^8 + 2^9$ konparaketa jakiteko zein den handiena
- Algoritmo luzea => akatsak izateko aukera gehiago
- Ba al da ebazpen errazagoa?
 - Jeneralizatu
 - Datuak pixkana landu

2.2 Laborategia 6

Bi zenbakien handiena

osokoa Handiena (A osokoa, B osokoa)



2.2 Laborategia 7

4) Bi zeroz bukatzen den zenbaki positiboan errenkada bateko handiena

HASIERA
Z: L. Max osokoak;
EGIN
IDATZI "Lehen zenbaki positiboa: ";
IRAKURRI Z;
DENBITARTEAN (Z<0);
Max = Z;
EGIN
L=Z;
EGIN
IDATZI "Beste zenbaki positibo bat: ";
IRAKURRI Z;
DENBITARTEAN (Z<0);
Max = **Handiena (Max, Z)**;
DENBITARTEAN (L=0 eta Z=0);
IDATZI Max;
BUKARRA

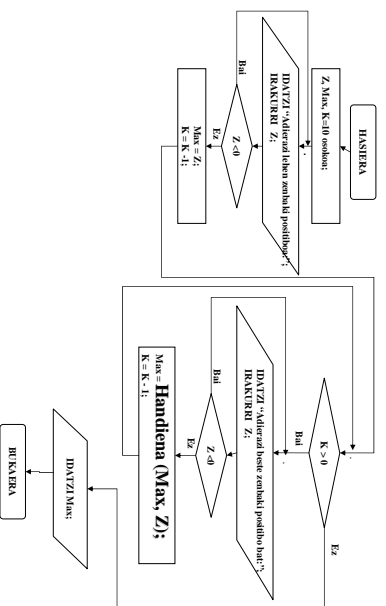
2.2 Laborategia 9

5) Programa autoerrepikakorra

HASIERA
Auk osokoa;
EGIN
IDATZI "1. Iren ";
IDATZI "2. 'Erepikeat' pantailaratu ";
IRAKURRI Auk;
BALDIN (Auk)
BADA 1:
IRTEN;
BADA 2:
IDATZI "Erepikeatu...";
IRTEN;
BESTELA:
IDATZI "Aukera desegokia. Saitu berriro";
BUK BALDIN
DENBITARTEAN (Auk=1);
BUKARRA

2.2 Laborategia 11

Hamar zenbaki positiboan artean handiena



2.2 Laborategia 8

Sortu problema hauet dagozkien programak:

5) Ondorengo menu eskaini eta erabiltzaileak aukeratutakoa egin. Programa autoerrepikakorra da.

1. Irtien
 2. 'Erepikeatu' pantailaratu
- ## 6) Autoerrepikakorra den menu honen programa sortu:
- a) Dimentzio bateko taula batean hamar zenbaki gorde.
 - b) Zenbaki horien batura bueltatu.
 - c) Handiena bueltatu
 - d) Programa bukatu

2.2 Laborategia, Programazioaren metodologia

2.2 Laborategia 10

Sortu problema hauet dagozkien programak:

7. Hitz bat emanda palindromoa (kapikua) den edo ez adierazi.

8. 10 mezu kudeatzeko programa Autoerrepikakorra hau sortu:

- a) Irtien
- b) Pantailaratu meznak
- c) Idatzi mezu berri bat
- d) Mainskulaz jarri mezu bat
- e) Mezu bateko lehen hizkia mainskulaz
- f) Minuskulaz jarri mezu bat

2.2 Laborategia 12