

PROGRAMATZAILEAK EGINIKO FUNTZIOAK:

BALIO BIDEZKO DEIA (balio bidezko parametroak):

- Pantailaz hizki bat zenbait bider idazten duen funtzioa: **void f1 (int a, char b)**
- Zenbaki osoko baten ehuneko digitua bueltatzen duen funtzioa: **int f2 (int a)**
- Hipotenusak kalkulatzeko dituen funtzioa: **double f3 (double a, double b)**

ERREFERENTZIA BIDEZKO DEIA (erreferentzi bidezko parametroak):

- Zenbaki osokoen taula bat pantailaratzen duen funtzioa: **void f4 (int *erak, int L, int Z)**
- Zenbaki osokoen taula bateko diagonal nagusiaren batez bestekoa kalkulatzeko duen funtzioa: **float f5 (int *erak, int D)**
- Karaktere kate bateko bokalak zenbatzen dituen funtzioa: **int f6 (char *erak)**

PARAMETRORIK GABEKO FUNTZIOAK:

- 5 * marrazten dituen funtzioa: **void f7 (void)**
- Ausaz maiuskula bat bueltatzen duen funtzioa: **char f8 (void)** (Ikus RAND funtzioa)
- * karakterea erabiliz eguberriko pinua marrazten duen funtzioa: **void f9 (void)**
- Programa bukaeretan programa geldiarazteko jartzen ohi dugun kodea biltzen duen funtzioa: **void f10 (void)**

FUNTZIOAK ETA TAULAK:

- Zenbaki osokoen taula baten batez bestekoa bueltatzen duen funtzioa:
float f11 (int *erak, int K)
float f12 (int *erak, int L, int Z)
- Dimentsio bateko taula batean balio zehatz bat zenbat aldiz errepikatzen den:
int f13 (int *erak, int K, int balioa)
- Karaktere kate bateko bukaeran N karaktere mozten dituen funtzioa:
void f14 (char *erak, int N)
- Karaktere kate bateko hasieran N karaktere mozten dituen funtzioa:
void f15 (char *erak, int N)

FUNTZIOAK ETA ERAKUSLEAK:

- Zenbaki zerrenda bateko handienari erakuslea bueltatzen duen funtzioa:
int *f16 (int *erak, int K)
- Karaktere kate bat analizatzen duen funtzioa. Aurkitzen duen lehen bokala bueltatuko du. Bokalik ez balego '\0' karakterea bueltako luke. **char f17 (char *erak)**
- Karaktere kate bateko azken bokalaren helbidea bueltatzen duen funtzioa. Bokalik ez balego '\0' karakterearen helbidea bueltako luke. **char *f18 (char *erak)**
- Karaktere kate bateko bokalak * karakterearekin ordezkatu: **void f19 (char *erak)**
- Irakur ezina izan dadin karaktere kate bat kodetzen duen funtzioa. Karaktere hauek elkar trukatzeko ditu: a/p, e/m, i/t, o/l, u/r: **void f20 (char *erak)**
- Karaktere kate bat kapikua (palindromoa) den ala ez adierazten duen funtzioa:
int f21 (char *erak)

ZENBAIT BALIO BUELTATZEN DITUZTEN FUNTZIOAK:

- Zenbaki osokoen taula bateko Maximo, Minimoa eta Batez bestekoa bueltatzen dituen funtzioa: **float f22 (int *erak, int L, int Z, int *erakMax, int *erakMin)**
- Karaktere kate bateko bokalak eta kontsonanteak zenbatzen dituen funtzioa:
int f23 (char *erak, int *erakKonts)
- Zenbaki baten Unitate digitua, Hamarreko digitua, Ehuneko digitua, Milako digitua eta Hamar-milako digitua bueltatzen duen funtzioa:
void f24 (int Z, int *erakU, int *erakH, int *erakE, int *erakM, int *erakHM)