



PALINDROMOA

HASIERA

```
karaktere Hitza [40]="" , Em [20];  
osoa i, j, Tamaina;
```

EGIN

```
IDATZI "Emaidazu hitza:";  
IRAKURRI Hitza;  
Tamaina = Posizioa (&Hitza[0], '\0', 40);
```

```
DENBITARTEAN (Tamaina==0 || Tamaina ==-1);
```

```
IZANDADIN (i= 0, j= Tamaina-1) DENBITARTEAN ( Hitza [i] == Hitza [j] && i < Tamaina) EGUNERATU (i=i+1, j=j -1)  
BUK_IZANDADIN
```

BADA (i == Tamaina)

```
Em = "Palindromoa da"; //ESLEIPEN HAU EZIN DA C LENGOAIAN EGIN. C LENGOAIAN strcpy ERABILI
```

BESTELA

```
Em = "Ez da palindromoa"; //ESLEIPEN HAU EZIN DA C LENGOAIAN EGIN. C LENGOAIAN strcpy ERABILI
```

BUK_BADA

IDATZI Em;

BUKAERA

ZENBATUKARAKTEREBAT

HASIERA

karaktere Es [100]=””;
osoa Tamaina, pos, kont;

EGIN

IDATZI “Emaidazu esaldia.”;

IRAKURRI Es;

Tamaina = Posizioa (&Es[0], ‘\0’, 100);

DENBITARTEAN (Tamaina==0 || Tamaina ==-1);

IDATZI “Emaidazu karakterea.”;

IRAKURRI Kar;

IZANDADIN (pos = 0, kont = 0, Abiapuntua = 0) DENBITARTEAN (pos > -1) EGUNERATU (kont = kont +1)

pos = Posizioa (&Es[Abiapuntua], kar, Posizioa (&Es[Abiapuntua], ‘\0’, 100));

Abiapuntua += pos +1;

BUK_IZANDADIN

kont = kont -1;

IDATZI Kar;

IDATZI “ karakterea ”;

IDATZI Es;

IDATZI “ esaldian “;

IDATZI Kont;

IDATZI “ aldiz agertzen da.”;

BUKAERA