

Paso1.C

```

//Conjuntos

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>

void main ()
{
    /* ..... PARTE DECLARATIVA ..... */
    int opc;
    /* opcion usuario en menu principal */
    char opc2;
    /* opcion usuario en sub-menu */

    int Conjuntos [3][100];
    int Indice, LimiteInferior, LimiteSuperior;
    int DatosErroneos = 0;

    /* ..... PARTE EJECUTIVA ..... */
    do{
autorrepetitivo */
        clrscr();
/* limpia pantalla usuario */
        puts("\n\n\t\tCONJUNTOS\n");
/* menu PRINCIPAL */
        puts("\t\t1 - Definir el universo");
        puts("\t\t2 - Cargar elementos de los conjuntos...");
        puts("\t\t3 - Operaciones sobre los conjuntos...");
        puts("\t\t4 - Visualizar conjuntos...");
        puts("\t\t0 - SALIDA DEL PROGRAMA.");

        printf("\n\tTecllea tu opcion: ");
/* opcion de usuario */
        scanf("%d", &opc);

        switch (opc)
opciones menu PRINCIPAL */
        {
            case 1: //DEFINIR EL UNIVERSO
                {
                    clrscr();
                    do {
inferior y el limite superior: \n");
                        puts("\n\n\t\tDefine el universo de los conjuntos con el limite
                        puts("\n\n\t\tLimite inferior (número entero): ");
                        scanf ("%d", &LimiteInferior);
                        puts("\n\n\t\tLimite superior (número entero): ");
                    } while (LimiteInferior > LimiteSuperior);
                }
            default:
                continue;
        }
    }
}

```

```

                                Paso1.C
scanf ("%d", &LimiteSuperior);
if (LimiteInferior > LimiteSuperior)
    {puts ("\n\tDatos incorrectos...");
    DatosErroneos = 1;}
else
    {puts ("\n\tDatos correctos...");
    DatosErroneos = 0;}
}while (DatosErroneos == 1);
break;
} //Fin case 1

case 2: //CARGAR ELEMENTOS EN LOS CONJUNTOS
{
do {clrscr();
puts("\n\n\t\tDefinicion del universo \n"); //Submenu
puts("\t\tA - Elementos del conjunto A");
puts("\t\tB - Elementos del conjunto B");
puts("\t\tC - Volver al menu principal");
printf("\n\tTeclea tu opcion: ");
opc2 = toupper(getche());

switch (opc2)
{
case 'A':
{
Indice= 0;
printf ("\n\tIntroduce elementos entre %d y %d. La carga de datos
termina al introducir un elemento erroneo:\n", LimiteInferior, LimiteSuperior);
do {
scanf ("%d", &Conjuntos[0][Indice]);
Indice++;
}while (Conjuntos[0][Indice-1] >= LimiteInferior &&
Conjuntos[0][Indice-1]<=LimiteSuperior && Indice < 100);
break;
} //Fin case A
case 'B':
{
Indice = 0;
printf ("\n\tIntroduce elementos entre %d y %d. La carga de datos
termina al introducir un elemento erroneo:\n", LimiteInferior, LimiteSuperior);
do {
scanf ("%d", &Conjuntos[1][Indice]);
Indice++;
}while (Conjuntos[1][Indice-1]>=LimiteInferior &&
Conjuntos[1][Indice-1]<=LimiteSuperior && Indice < 100);
break;
} //Fin case B
}
}
}

```

Paso1.C

```
        } //Fin switch opc2
    } while (opc2!= 'C');
    Conjuntos[2][0]= LimiteSuperior+1;
    break;
} //Fin case 2

case 3: //OPERACIONES SOBRE LOS CONJUNTOS
{clrscr();
break;
} //Fin case 3

case 4: //VISUALIZAR LOS CONJUNTOS
{puts ("\nCONJUNTO A:\n");
for (Indice = 0; (Conjuntos[0][Indice]>=LimiteInferior &&
Conjuntos[0][Indice]<=LimiteSuperior) && Indice < 100; Indice ++ )
    {printf ("%d ", Conjuntos[0][Indice]);}
puts ("\nCONJUNTO B:\n");
for (Indice = 0; (Conjuntos[1][Indice]>=LimiteInferior &&
Conjuntos[1][Indice]<=LimiteSuperior) && Indice < 100; Indice ++ )
    {printf ("%d ", Conjuntos[1][Indice]);}
puts ("\nCONJUNTO C:\n");
for (Indice = 0; (Conjuntos[2][Indice]>=LimiteInferior &&
Conjuntos[2][Indice]<=LimiteSuperior) && Indice < 100; Indice ++ )
    {printf ("%d ", Conjuntos[2][Indice]);}
puts ("\n\t\tPulsa una tecla para continuar...");
getch();
} //Fin case 4

} //Fin switch menu principal

} while (opc != 0); //Fin do-while autorrepetitivo
puts ("\n\t\tPulsa una tecla para continuar...");
getch();
}
```